

# RADIOGRAFÍA DE LAS VACANTES EN EL SECTOR TECNOLÓGICO

2022

digitales\_



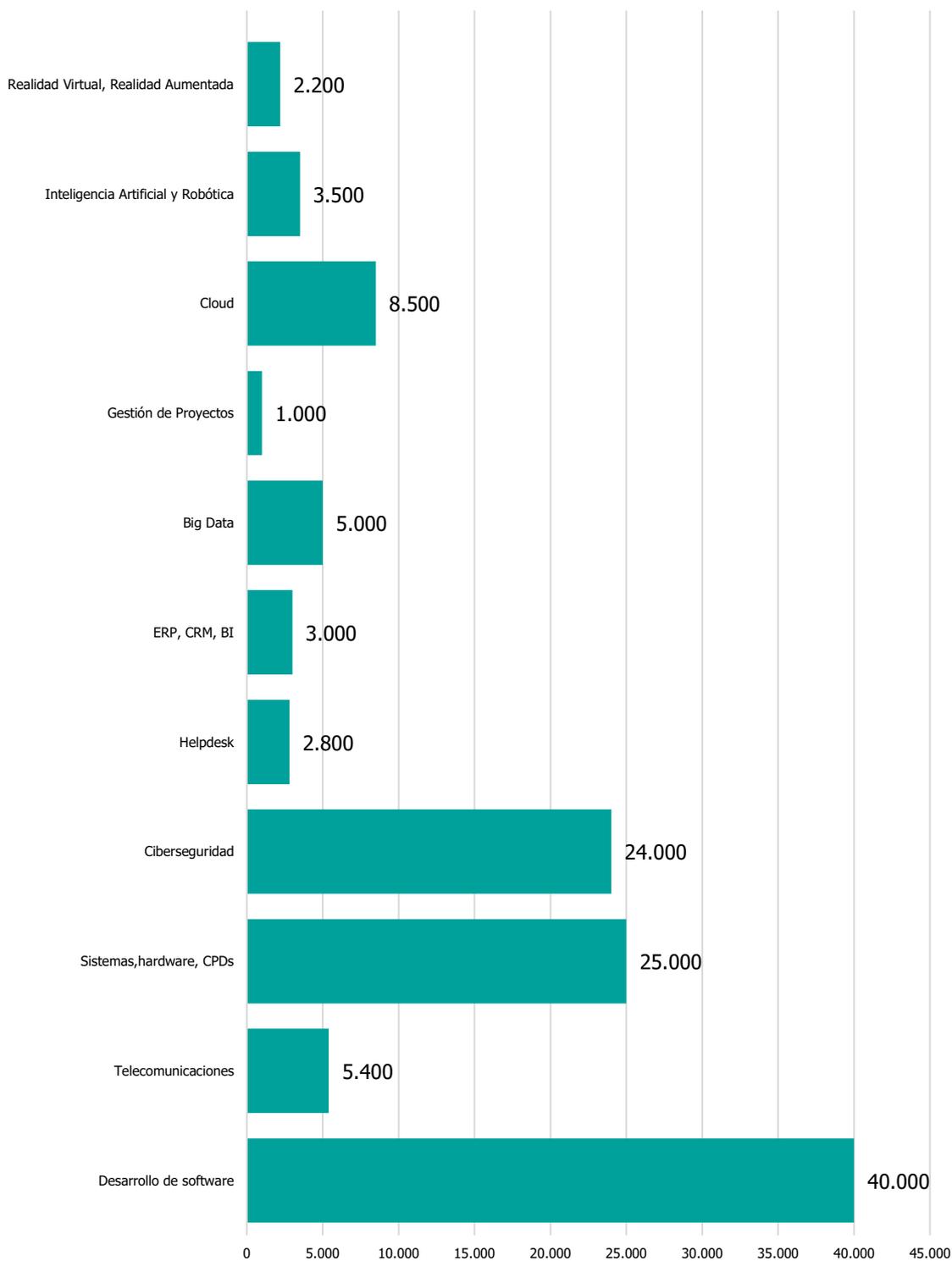
POR TIPOS DE  
TECNOLOGÍA

POR PUESTOS  
DE TRABAJO

POR COMUNIDADES  
AUTÓNOMAS

# POR TIPOS DE TECNOLOGÍA\_

Nº de vacantes estimadas en España, a 15 de mayo de 2022

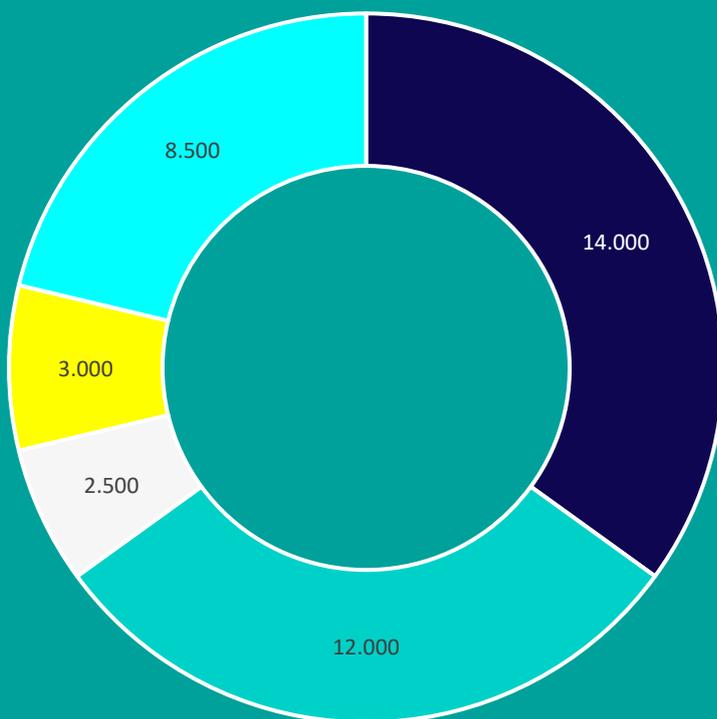


120.400

# POR PUESTOS DE TRABAJO\_\_

Ocupaciones TIC con tasas de empleabilidad significativas

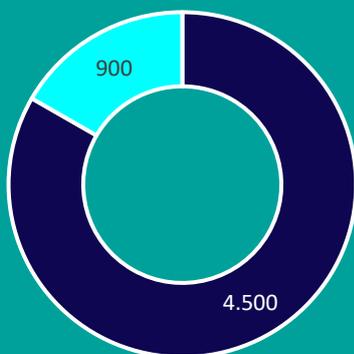
## 2.1. Desarrollo de software



Código y título de las ocupaciones

- 2712 Analistas y diseñadores de software
- 2713 Analistas, programadores y diseñadores web y multimedia
- 2719 Analistas y diseñadores no clasificados
- 2721 Analistas de bases de datos
- 3820 Programadores informáticos

## 2.2. Telecomunicaciones



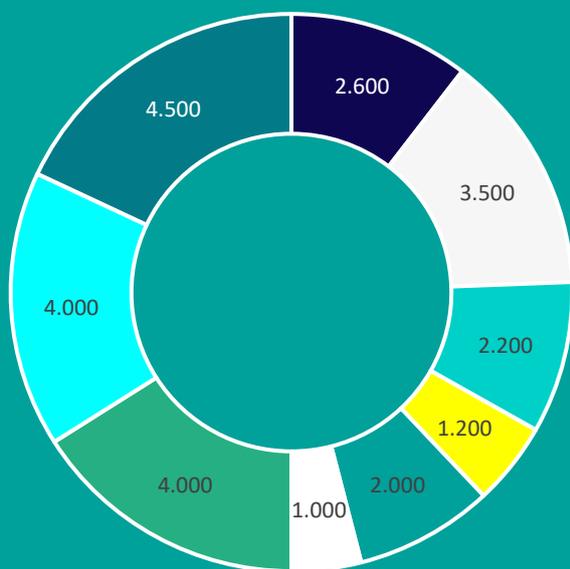
- 2443 Ingeniero de Telecomunicaciones
- 0000 Instalador mantenedor de redes móviles 5G



¿Qué significa un código 0000?

Esta profesión no forma parte todavía del Catálogo Nacional de Ocupaciones (CNO).

## 2.3. Sistemas, hardware, CPDs

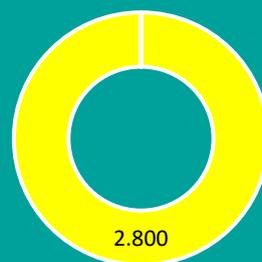


- 2711 Analistas de sistemas
- 2722 Administradores de sistemas y redes
- 2723 Analistas de redes informáticas
- 3811 Técnicos en operaciones de sistemas informáticos
- 3813 Técnicos en Redes
- 7531 Mecánicos y reparadores de equipos electrónicos
- 7533 Instaladores y reparadores en tecnologías de la información
- 0000 Técnicos climatización CPD
- 0000 Técnicos de electricidad CPD

## 2.4. Ciberseguridad



## 2.5. Helpdesk



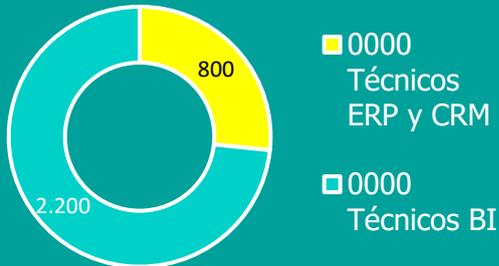
- 3812 Técnicos de asistencia al usuario de tecnologías de la información



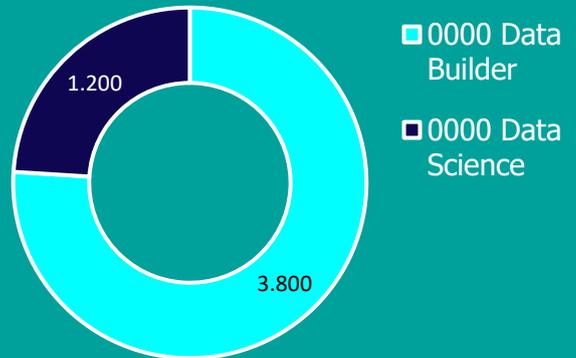
### Cambios regulatorios

Estimación elaborada conforme a las obligaciones de atención a la clientela de la regulación actual.

## 2.6 ERP, CRM, BI



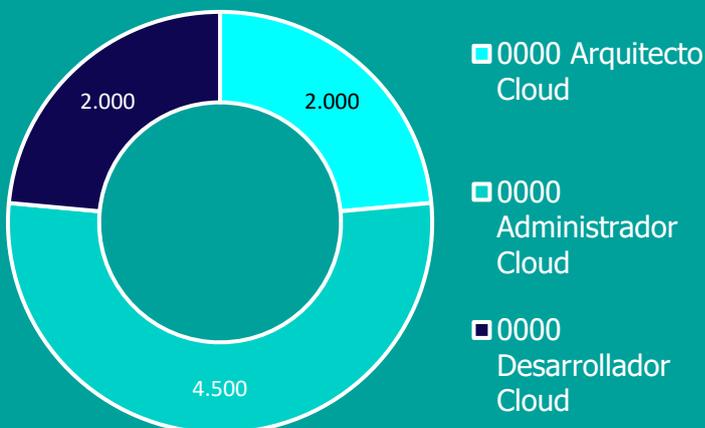
## 2.7. Big Data



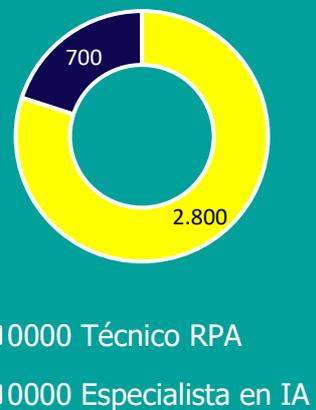
## 2.8. Gestión de proyectos y auditoría



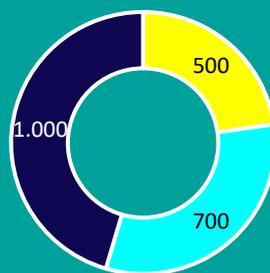
## 2.9. Cloud



## 2.10. IA, Robótica



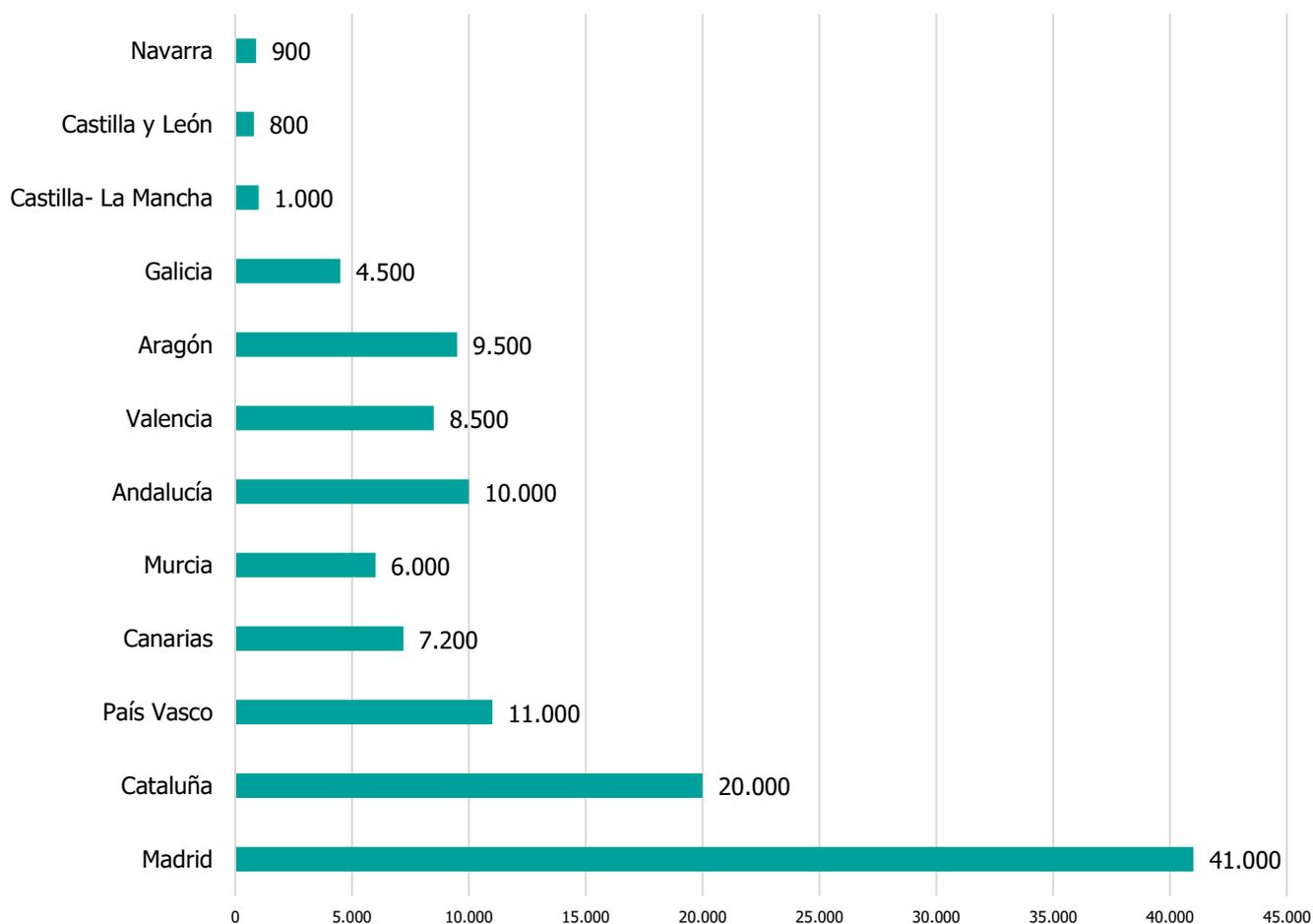
## 2.11. Realidad virtual, realidad aumentada



- 0000 Diseñador escenarios virtuales
- 0000 Programadores realidad virtual
- 0000 Diseñadores realidad aumentada

## POR CC.AA.\_

Gráfico 3- Nº de vacantes en las 12 comunidades autónomas con industria TIC representativa



# METODOLOGÍA\_\_

Este documento es el resultado de datos procedentes de:

- ❖ Banco de España
- ❖ Banco Mundial
- ❖ Datosmacro
- ❖ Dirección General de Análisis Macroeconómico
- ❖ Epdata
- ❖ FUNDAE
- ❖ INE
- ❖ SEPE
- ❖ Statista
- ❖ Empresas pertenecientes a DigitalES

Más información sobre la Línea de Trabajo 'TRABAJO Y EMPLEO DIGITAL' de DigitalES

<https://www.digitales.es/lineas-de-trabajo/>

## #SABÍASQUE\_\_

UN SUELDO HASTA 11.000€ SUPERIOR A LA MEDIA

Los profesionales TIC reciben un salario medio de 37.660 euros al año (casi 11.000 euros más que la media nacional)<sup>1</sup>. El crecimiento moderado pero constante de los salarios para perfiles de alto valor añadido y especializado IT será la norma en los próximos años, vinculado a una alta oferta de posiciones y una escasez de perfiles ya endémicos del sector; por contra las posiciones más generalistas del sector necesitarán especializarse en los nuevos entornos complejos e interconectados que marcan las necesidades del mercado.

---

<sup>1</sup> Informe 'Tech cities 2021'. Experis IT, 2021

# CONCLUSIONES Y PROPUESTAS\_



- ❖ El déficit de especialistas TIC se ha agravado rápidamente en los últimos dos años.
- ❖ Si bien las competencias de programación generalistas o básicas representan todavía un amplio porcentaje de las vacantes en el sector de la economía e industria digital\*, crece rápidamente la demanda de perfiles hiperespecializados.
- ❖ El Plan de Recuperación proporciona recursos para impulsar formación de calidad en nuevas competencias y cualificaciones, a través de la colaboración público-privada.
- ❖ Coordinación, flexibilidad y agilidad son las tres condiciones para una oferta formativa eficiente y eficaz.
- ❖ Se recomienda complementar la formación en competencias técnicas con formación en 'soft skills'.
- ❖ Lay nueva Ley de Ordenación e Integración de la FP permite un mayor acercamiento con las empresas, lo cual redundará en mayor empleabilidad de los alumnos.



# SECTOR DE LA ECONOMÍA Y LA INDUSTRIA DIGITAL\_

DigitalES es la única patronal del sector de la economía y la industria digital formalmente constituida. Este sector comprende las siguientes actividades económicas, según el INE:

Sector TIC según CNAE 2009	
261-264, 280	Fabricación TIC
2611, 2612	Componentes electrónicos, circuitos impresos ensamblados
262	Ordenadores y equipos periféricos
263	Equipos de telecomunicaciones
264	Productos electrónicos de consumo
280	Fabricación de soportes magnéticos y ópticos
465, 582, 61, 62, 631, 951	Servicios TIC
465	Comercio al por mayor de equipos TIC
582	Edición de programas informáticos
61	Telecomunicaciones
62	Programación, consultoría y otras actividades relacionadas con la informática
631	Proceso de datos, hosting y actividades relacionadas; portales web
951	Reparación de ordenadores y equipos de comunicación

De manera más específica, los miembros de la línea de trabajo de Trabajo y Empleo Digital de DigitalES consideran como sector TIC los siguientes ámbitos funcionales:

1. Diseño y operación de redes de infraestructuras de comunicaciones.
2. Diseño y desarrollo de los sistemas y el software que ponen en marcha todo tipo de aplicativos y dispositivos destinados al funcionamiento interno de las organizaciones, así como al uso particular de las personas.

3. Producción y puesta en marcha de productos y servicios que necesitan para su funcionamiento el software y las infraestructuras que lo lleven hasta las personas y las organizaciones.
4. Diseño y fabricación de robots, así como su operación y mantenimiento.
5. Diseño, fabricación, operación y mantenimiento de drones.
6. Creación, distribución, almacenamiento y destrucción de los datos que se operan en las interrelaciones entre las personas y las organizaciones.
7. Actividad relacionada con el proceso de fabricación digital end to end, desde el diseño hasta la implantación de nuevos prototipos.
8. Diseño e implantación de tecnologías habilitadoras para el desarrollo de negocios.
9. Creación, distribución y difusión del conocimiento que ayude a la transformación digital.
10. Generación de procesos de consultoría asociados a la transformación digital de la economía y la industria.
11. Creación, operación y mantenimiento de plataformas digitales de distribución y comercialización de vídeo y TV.
12. Diseño y elaboración de videojuegos
13. Creación, operación y mantenimiento de plataformas digitales de servicios y comercio electrónico.
14. Cualquier otra actividad que determine la Estructura Paritaria Sectorial y que ayude a la transformación digital de la economía y la industria.

Empleo directo sector TIC (INE, 2019*)	Ocupados (miles)
1. Industrias manufactureras TIC: CNAE 2611, 2612, 2620, 2630, 2640, 2680	18.533
2. Servicios	509.198
2.a Industrias comerciales TIC: CNAE 4651, 4652	63.087
2.b Industrias de servicios TIC	446.111
2.b.1 Edición de programas informáticos: CNAE 5821 , 5829	10.935
2.b.2 Telecomunicaciones: CNAE 6110, 6120, 6130, 6190	69.710
2.b.3 Programación, consultoría y otras actividades relacionadas con la informática: CNAE 6201, 6202, 6203, 6209	319.023
2.b.4 Portales web, procesamiento de datos, hosting y actividades relacionadas: CNAE 6311, 6312	25.971
2.b.5 Reparación de ordenadores y equipos de comunicación: CNAE 9511, 9512	20.473
Total sector TIC	527.731

\*Últimos datos disponibles

**digitales\_**

ASOCIACIÓN ESPAÑOLA PARA LA DIGITALIZACIÓN